

Lecture, arts plastiques, exercice de logique

Matériel :

- une feuille de papier rectangulaire
- du papier cartonné (tu peux prendre l'intérieur d'une boîte de céréales par exemple ou des rouleaux de papier toilette)
- des feutres
- des ciseaux
- un morceau de papier aluminium

Pour fabriquer les éléments du jeu :

- avec la feuille de papier, fais un bateau en papier, voici une vidéo pour t'aider :
https://www.youtube.com/watch?v=C8pK_22gReo
- dessine une chèvre, un chou, un loup et toi
- donne une forme de rivière au papier d'aluminium

Tu as tous les éléments nécessaires pour jouer.

Voilà le but du jeu : tu es sur le bateau et tu dois faire traverser la chèvre, le chou et le loup.

Mais :

- il n'y a qu'une place avec toi sur le bateau
- si tu laisses la chèvre seule avec le chou, elle le mangera
- si tu laisses le loup seul avec la chèvre, il la mangera

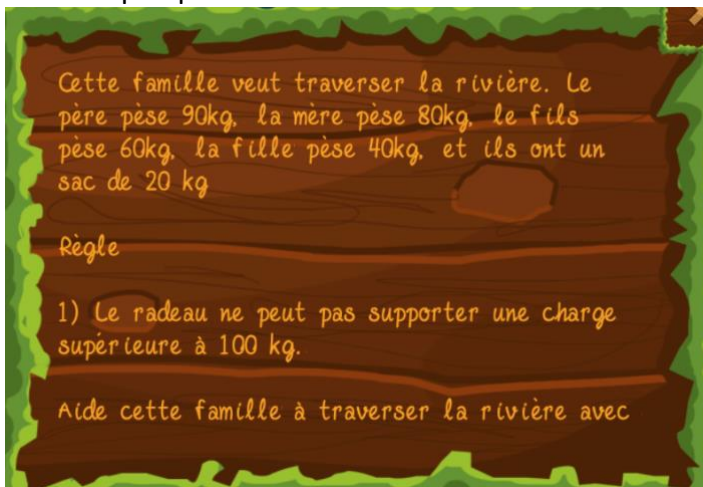
Pour les plus futés, on peut rajouter deux éléments : le bâton et le feu.

Si le bâton est seul avec le loup, il le battra. Si le feu est seul avec le bâton, il le brûlera.

Pour jouer en ligne ou voir la solution :

<http://jeux.lulu.pagesperso-orange.fr/html/loupChe/loupChe2.htm>

En voici quelques autres :



2 travailleurs et 2 enfants veulent traverser la rivière.

Règles

- 1) Le radeau peut porter au maximum un travailleur ou 2 enfants.
- 2) Tout le monde peut ramer.

Aide les à traverser la rivière.

Un fermier veut traverser la rivière et emmener avec lui un tigre, un mouton et une carotte.

Règles

- 1) Seul le fermier peut diriger le radeau. Il ne peut prendre qu'un passager (le tigre, le mouton ou la carotte) en plus de lui-même.

Ou en ligne sur :

<https://www.logicieleducatif.fr/math/logique/riviere-logique.php>