

jeux de société en maternelle

<i>Titre</i>	Editeur	Discipline	Objectifs pédagogiques	points positifs	points négatifs	variantes
<i>OULDORDODO</i>	DJECO	langage	Formuler des hypothèses, poser des questions précises	uniquement des cartes (simple, facile à utiliser)		Tris et classements (sans Dodo)
<i>Tous au dodo</i>		sensori- motricité langage	reconnaissance des formes au toucher, raconter une histoire à l'aide d'images			
<i>Au secours d'une souris</i>	HABA		stratégie	les pions	règle et jeu complexes	jeu de l'oie simple
<i>Peg domino</i>	SHAKED		nommer les couleurs	attrayant, préhension simple, les enfants peuvent jouer seuls pour les petits		
	Le jardin fou	"Paille édition"				
	DJECO	PIPOLO	espace	peu encombrant les enfants aiment les jeux de cartes	trop de cartes	
<i>Titre</i>	Editeur	Discipline	Objectifs pédagogiques	points positifs	points négatifs	variantes
<i>FRUTTIRELLI</i>	Sélecta Spiel	jeu de l'oie avec stratégie	utilisation du dé stratégie	attrayant, préhension simple, les enfants peuvent jouer seuls pour les petits	attrayant, pions colorés en forme d'animaux, histoire pour introduire le jeu	on ramasse les fruits on peut prendre le fruit d'un autre animal on place les sapins comme obstacles
<i>ZAUBER WALDCHEN</i>	CHABA	mémoire jeu visuel	attrayant		règle un peu difficile	
<i>La petite sorcière du tonnerre</i>	HABA	mémoire	apprendre à se concentrer développer la mémoire	attractif: couleurs, dessins...	règle compliquée, passer par des intermédiaires	PS- jouer cartes retournées - dé de couleur -MS- memory GS 2 puis 4 joueurs

Principi Princess là	Dujardin	Observation	attractif visuellement jeu de cartes réutilisables	ennuyant		
Le lynx	EDUSCA	Discrimination visuelle	Observation, rapidité	attractif	peut générer des conflits, présence de l'enseignant indispensable	
Le petit lynx	EDUSCA	Discrimination visuelle	Observation, rapidité	attractif possibilité de la fabriquer		prolongements en maths (tri couleurs, formes...)
Splash attack	GIGAMIC	Discrimination visuelle	Reconnaître et nommer les couleurs et les formes	jeu en bois, agréable règles adaptables		dé d'écouleur, puis dé de fo
Zahlenzwerge, la magie des chiffres	HABA	Quantifier les nombres, discrimination visuelle	se déplacer sur des cases dénombrer	attractif	les trésors sont sympa et faciles à piquer!	
Titre	Editeur	Discipline	Objectifs pédagogiques	points positifs	points négatifs	variantes
Kat'bouille	DJECO	discrimination visuelle observation, rapidité	trouver des critères de tri objectifs langagiers	personnages sympas, colorés		faire des tris selon des critères de + en + complexes
Papa Bär	AMIGO	langage, logique	discrimination visuelle	vite installé règle facile	risque de lassitude pré requis nécessaires	pour les petits, mettre des gommettes au lieu des chiffres
Le jeu des fruits	PIATNIK	mathématiques	numération, visualiser de petites quantités	règle simple	à partir de la GS	
Hopped Popped	HABA	mathématiques	ajouter, soustraire, orienter	très coloré, agréable au toucher	support glissant	
Miam Miam	Dagobert	maths (relation terme à terme, comptage...)	compléter une série, développer une stratégie pour ralentir l'adversaire	présentation attractive		comptage de points pour lexs + grands, oter les pièges pour les + petits
Comptons les petits poissons	HABA	maths	ajouter, soustraire, discrimination visuelle, comptage, distribution, partage	très coloré gros dés	adapter les règles pour pouvoir jouer avec les enfants	petits: pêche simple moyens: avancer sans la carte grands: avancer, pêcher et placer le nb de poissons sur la carte

Le petit chaperon rouge	TILSIT	Maths, mémoire (dès 5ans)	se déplacer suivant un codage	attrayant , s'appuie sur un conte connu	règle trop compliquée, trop de jetons	
Chicks	DISET	Numération	reconnaître les constellations de 1-4 et se déplacer en évocant la comptine numérique	jeu aimanté, thème: maman cherche ses poussins- multi- âge		dés: de 1-4 ou de 1-6, constellations ou nombres
1-10 maths!	GOULA	Maths (3anset +)	comparer des longueurs avec des règlettes	plaisir de jouer, règle simple, adaptable en fonction de l'âge	tout glisse! Le jeu bouge!	
Titre	Editeur	Discipline	Objectifs pédagogiques	points positifs	points négatifs	variantes
KAYANAK	HABA	Maths (6ans et +)	décodage, savoir compter jusqu'à 3	attrayant- jeu d'action- faire des trous, pêcher	pièces trop petites	
Sauvons la princesse			déplacement sur des cases, labyrinthe			à jouer de manière toute simple, enlever le masque, le fantôme
Pyramide des animaux		jeu d'adresse, maths (2-4 joueurs)	spacialisation, motricité fine, équilibre	grands: consignes complexes, bonne manipulation		
ZIMBOS	blue orange 3- 103 ans	mathématiques	connaissance de la frise numérique (1-10), empiler, équilibrer	manipulation aisée pour les petits	compétences requises en maths (GS)	
TRILLI TRILLI	Sélecta Spiel	mathématiques	connaissance des couleurs			
BRAVO PIEPINO	Sélecta Spiel	mathématiques	se déplacer en comptant de 1 à 3 (cartes plumes)	déplacement, magnétisme, présentation inhabituelle		
Das Schneemann Spiel	HABA	mathématiques	se déplacer avec 1 dé (ou deux pour induire l'addition)	attractif: esthétique, manipulation aisée règles simples saisonnier (hiver)	départ du jeu à définir avec la météo	Petits: Boules de neige, de 1 à 3, ne pas tenir compte des soleils

BATA WAF	DJECO	mathématiques		spécialement pour petits esthétique	manipulation: ordonner du + petit au + grand	
FADEL RAUPE <i>(chenille à trous)</i>	Sélecta Spiel	mathématiques	connaissance des couleurs jeu de dés de couleurs	pour petits rapide, simple gestes moteurs...		
Le loup et les moutons	NATHAN (maths en herbe)	espace, numération	associer les constellations du dé et les cases sur le plan lignes ouvertes et lignes fermées	multitude de règles possibles	Règles à priori complexes	avancer et reculer le pion contraintes avec des dés de couleurs..
Titre	Editeur	Discipline	Objectifs pédagogiques	points positifs	points négatifs	variantes

commentaires
difficile d'entrer dans le jeu
sympathique
pas attractif
commentaires
à jouer en autonomie
présence de l'adulte nécessaire
possibilité de tricher!

orme, puis les deux
commentaires
utilisable pour carnaval
Présence d'un adulte nécessaire

Changer la règle en fonction de l'âge des enfants, présence de l'adulte nécessaire
intéressant dans des classes à plusieurs niveaux
commentaires
adapter en fonction de l'âge des enfants (trous de couleur). Présence de l'adulte nécessaire
Peut être utilisé en manipulation libre (concentration, calme)
étaier les cartes, ne pas les empiler

commentaires