

Le "chamboule-tout" du Système solaire ou "le seigneur des météores"

Il s'agit de construire un jeu traditionnel tout en découvrant les météores et les planètes avec des enfants de 4 à 7 ans.

Compétences travaillées :

- construire un jeu en choisissant des outils et des matériaux adaptés à la situation,
- comparer des objets selon leur taille,
- peindre dans un espace fini en choisissant sa couleur à partir d'une couleur observée,
- lancer dans des espaces et avec des matériels variés.

Matériel nécessaire : un livre avec des photos de planètes du Système solaire en couleur, emprunté à la bibliothèque ; des tabourets (8 au minimum) ; des boîtes de conserve (autant que d'enfants) ; de vieilles chaussettes (un maximum, si possible une trentaine) ; du riz ou des graines périmées ; du carton de récupération ; une boîte de camembert et des bouchons de plastique de différentes tailles ; de la peinture acrylique de couleur (les couleurs primaires + noir et blanc) ; des pinceaux.

Durée :

- 10 minutes pour l'histoire,
- 30 minutes pour la fabrication des planètes,
- 10 minutes pour la fabrication des météores,
- 15 minutes pour trouver comment ranger les planètes dans l'ordre et s'en souvenir
- des heures de jeu !

• *La petite histoire du météore*

Vous avez peut-être déjà vu dans le ciel, la nuit des étoiles filantes ? A votre avis, qu'est-ce que c'est ? Que font les grands quand ils en voient une (un vœu) ?

Regardez votre main et le bout de votre petit doigt : voici une étoile filante, c'est une pierre, en général de cette taille là qui vient de très loin et qui rentre très vite dans notre atmosphère.

Frottez vos mains très fort : que se passe-t-il ? Elles chauffent, et bien si vous les frottez beaucoup plus vite, elles finiraient par brûler et c'est ce qui arrive à notre météore que l'on appelle étoile filante : la pierre brûle et ça fait une traînée de feu derrière.

Des météores, il peut y en avoir de toutes les tailles, des petits et des énormes plus grands que la pièce où nous nous trouvons et même beaucoup plus grands !

Dans le ciel, les météores peuvent aller cogner tout ce qui s'y trouve : des planètes, des satellites, des comètes.

Nous allons ici fabriquer un jeu : "Le seigneur des météores". On va fabriquer des météores et des planètes et il va falloir toucher le maximum de planètes avec 5 météores.

• *Fabrication des planètes :*

- peindre les boîtes de conserve en bleu nuit puis faire des points blancs dessus pour symboliser l'Espace
- sur un carré de carton de 20 à 25 cm de côté préalablement peint en bleu nuit, représenter les différentes planètes du Système solaire : tracer des cercles de différents diamètres grâce à des boîtes à camembert, des bouchons en



Le "chamboule-tout" du Système solaire ou "le seigneur des météores"

plastique de différentes tailles (pour les plus petits, mettre de la peinture sur les bords de la boîte et poser sur le carton, ce qui laisse une empreinte, il n'y a plus qu'à remplir).

Moyenne taille pour : Mercure, Vénus, Terre et Mars

Grande taille pour : Jupiter, Saturne, Uranus et Neptune

- observer la photo de la planète correspondante, retrouver la couleur et peindre sa planète
- écrire le nom de la planète sur une bande de papier et la coller en bas de la peinture, une fois sèche.

S'il y a plus d'enfants que de planètes vous avez plusieurs solutions :

- créer des planètes imaginaires pour faire un deuxième "chamboule-tout"
- doubler les planètes pour jouer à deux "chamboule-tout" en parallèle.

• Fabrication des météores :

Mettre une très grosse poignée de riz ou graines dans une chaussette, bien tasser, faire deux nœuds pour refermer le météore et que les graines ne puissent pas s'échapper.

• Ranger les planètes dans l'ordre à partir du Soleil :

Les enfants ont fabriqué 8 planètes. Il va falloir les ranger sur les tabourets (tabourets alignés, avec plus ou moins de distance entre chaque selon l'âge des enfants et l'espace dont vous disposez : de 40cm à 1m).

On va ranger les planètes dans l'ordre dans lequel on les rencontre effectivement en partant du Soleil :

D'abord les petites dures : Mercure, Vénus, Terre et Mars

Puis les grosses molles : Jupiter, Saturne, Uranus et Neptune

Pour se souvenir de l'ordre des planètes, on peut inventer une phrase qui contient le début de chaque mot des différentes planètes (mnémotechnique).

Voici un exemple :

Mère (Mercure), Viens (Vénus) Terminer (Terre) Ma (Mars) Jupe (Jupiter), Son (Saturne) Ourlet (Uranus) Ne (Neptune) tient plus.

• Ranger les planètes dans l'ordre à partir du Soleil :

Mettre les tabourets en place leur planète dessus (dans l'ordre). Placer l'enfant du côté du Soleil, derrière une ligne, et lui donner 5 météores. Il doit arriver à faire tomber le plus de planètes possibles pour gagner.

